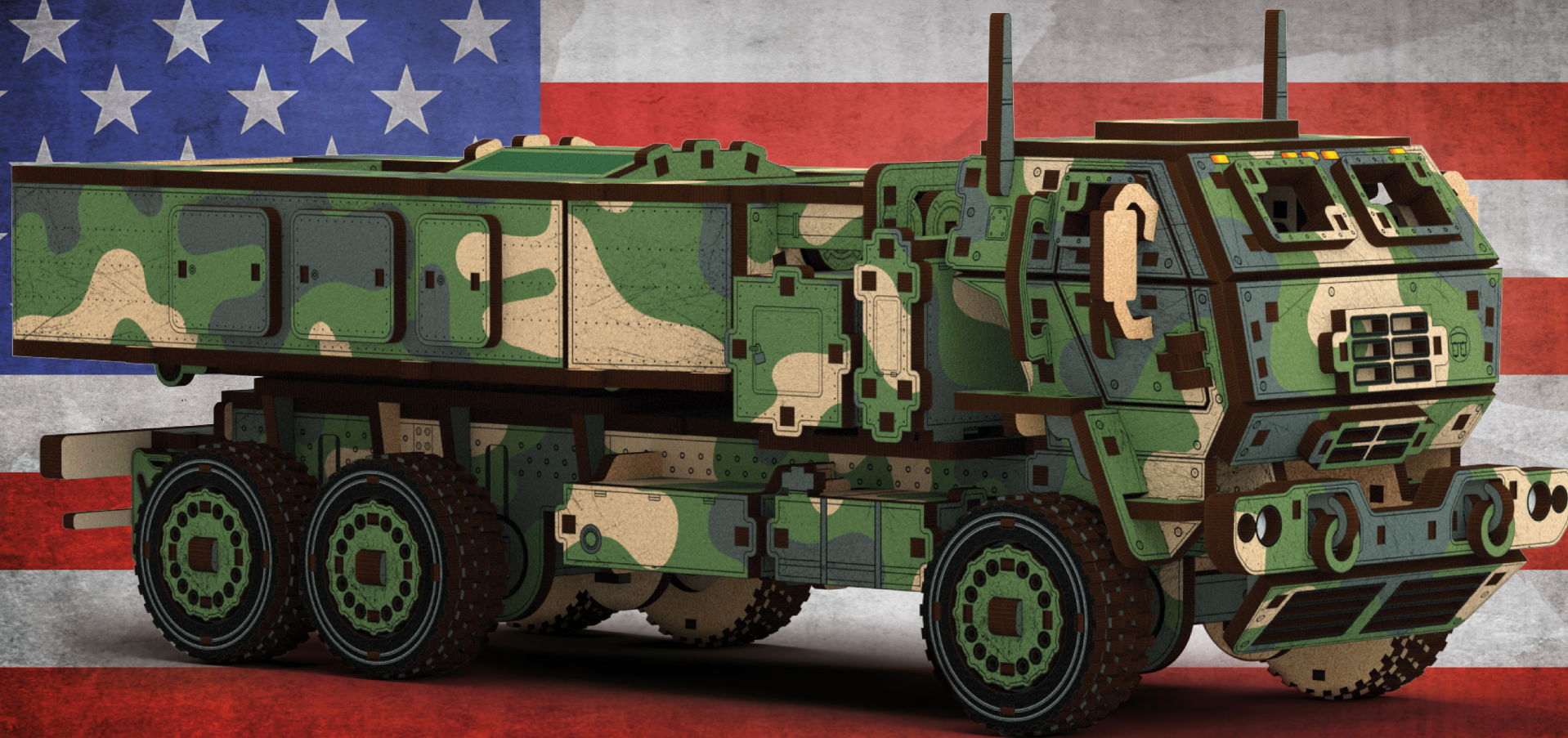


M142 HIMARS

- 🇬🇧 WOODEN 3D PUZZLE
- 🇵🇱 DREWNIANY PUZZLE 3D
- 🇺🇦 ДЕРЕВ'ЯНИЙ 3D ПАЗЛ
- 🇨🇪 DŘEVĚNÉ 3D PUZZLE
- 🇩🇪 HOLZ-3D-KONSTRUKTOR
- 🇮🇹 FA 3D KONSTRUKTOR



14+



EN

Pay attention!

1. Use the auxiliary element to get the parts from the tablet.
2. Some parts of the puzzle can be connected with force.
3. If the element is connected with difficulty or does not fit into the groove of another part, then you need to use the nail file.
4. If the part is too loose when connected, does not hold in the grooves of the constructor, then it is better to additionally use glue.
5. If you see parts marked with a number in parentheses, they are spare.
6. Be careful and take your time.



— Tablet number with the necessary parts.



— Sequence of actions.



UA

Зверніть увагу!

1. Щоб дістати деталі з планшетки використовуйте допоміжний елемент.
2. Деякі елементи пазлу можуть з'єднуватися із зусиллям.
3. Якщо елемент з'єднується із зусиллям або не входить в паз іншої деталі, то потрібно скористатися пиломочкою.
4. Якщо деталь при з'єднанні занадто вільно тримається в пазах конструктора, тоді краще додатково використати клей.
5. Запасні деталі позначені номером в дужках.
6. Будьте уважними, та не поспішайте.



— Номер планшетки з необхідними деталями.



— Послідовність дій.



DE

Achtung!

1. Verwenden Sie das Hilfselement, um die Teile aus der Platte zu entnehmen.
2. Einige Teile des Puzzles müssen eventuell mit Kraft verbunden werden.
3. Wenn sich ein Teil nur schwer verbinden lässt oder nicht in die Nut eines anderen passt, verwenden Sie eine Feile.
4. Wenn ein Teil nach dem Zusammenbau zu locker sitzt und nicht in den Nuten des Modells hält, verwenden Sie zusätzlich etwas Kleber.
5. Mit einer Zahl in Klammern markierte Teile sind Ersatzteile.
6. Seien Sie vorsichtig und lassen Sie sich Zeit.



— Plattennummer mit den benötigten Teilen.



— Reihenfolge der Arbeitsschritte.



PL

Uwaga!

1. Aby wyjąć elementy z ramki, użyj elementu pomocniczego.
2. Niektóre części puzzli mogą łączyć się z pewnym oporem.
3. Jeśli element łączy się z oporem lub nie wchodzi w rowek innej części, należy skorzystać z pilniczka.
4. Jeśli część po połączeniu zbyt luźno trzyma się w rowkach konstrukcji, najlepiej dodatkowo użyć kleju.
5. Części zapasowe są oznaczone numerem w nawiasie.
6. Zachowaj ostrożność i nie spiesz się.



— Numer ramki z potrzebnymi elementami.



— Kolejność działań.



CS

Pozor!

1. Pro výjmutí dílů z destičky použijte pomocný prvek.
2. Některé díly puzzle se mohou spojovat s určitým odporem.
3. Pokud se díl spojuje s odporem nebo nevchází do drážky jiného dílu, je třeba použít pilníček.
4. Pokud se díl po spojení v drážkách konstrukce drží příliš volně, je lepší dodatečně použít lepidlo.
5. Náhradní díly jsou označeny číslem v závorce.
6. Buďte opatrní a nespěchejte.



— Číslo destičky s potřebnými díly.



— Postup práce.



HU

Figyelem!

1. A részek eltávolításához a lapból használja a segédeszközt.
2. A kirakó egyes részei erővel illeszthetők össze.
3. Ha egy elem nehezen illeszthető vagy nem fér bele a másik elem horonyába, használjon reszelőt.
4. Ha az elem összekapcsolás után túl laza, és nem tart a modell hornyában, célszerű ragasztót használni.
5. A zárójelben számmal jelölt részek tartalékok.
6. Legyen óvatos, és ne siessen.



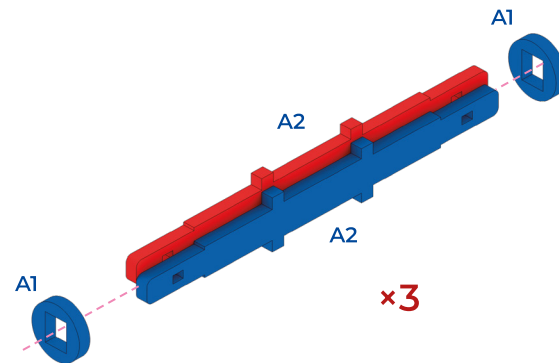
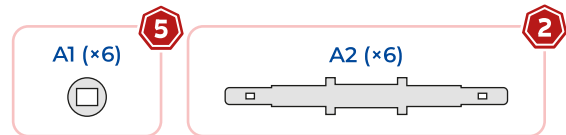
— A szükséges részeket tartalmazó lap száma.



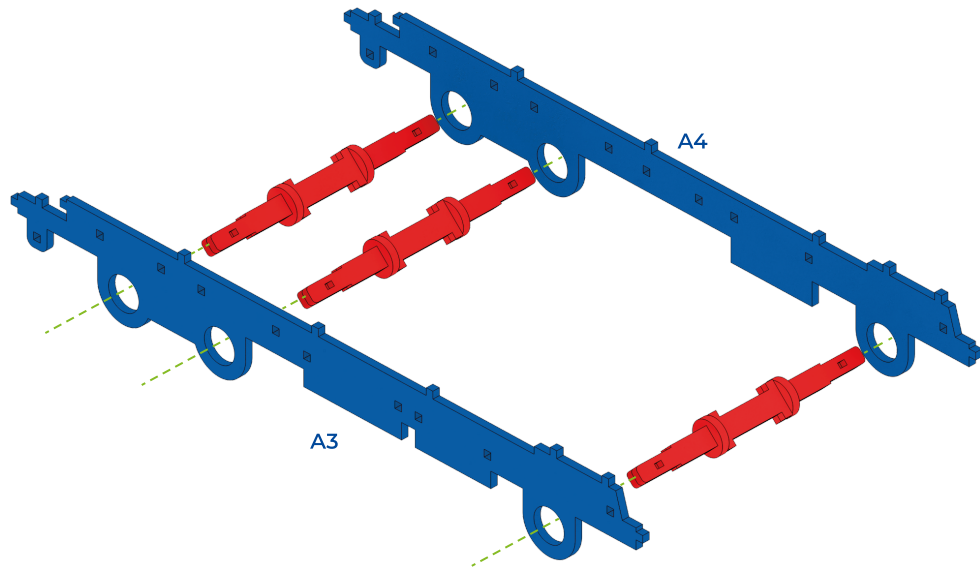
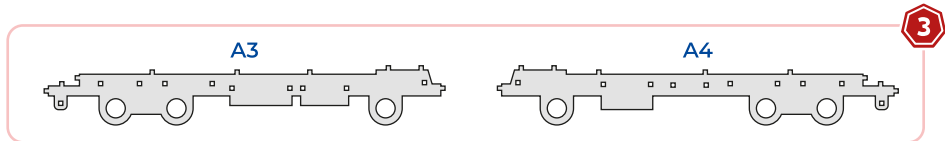
— A cselekvések sorrendje.



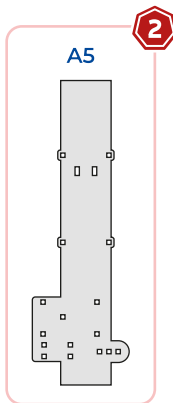
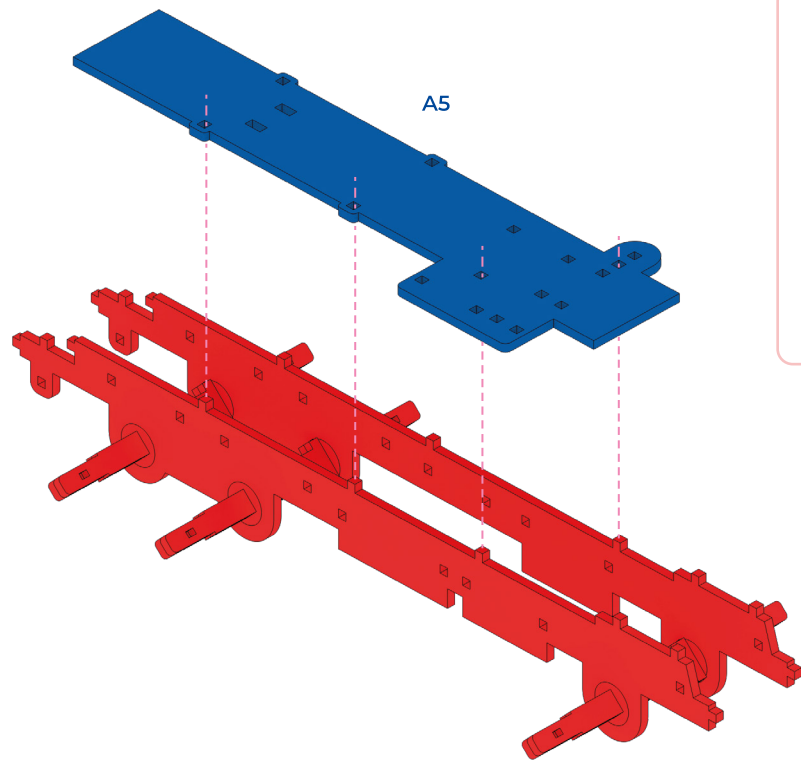
1



2

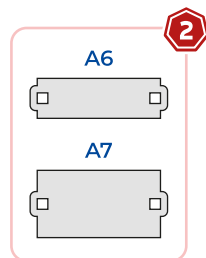


3

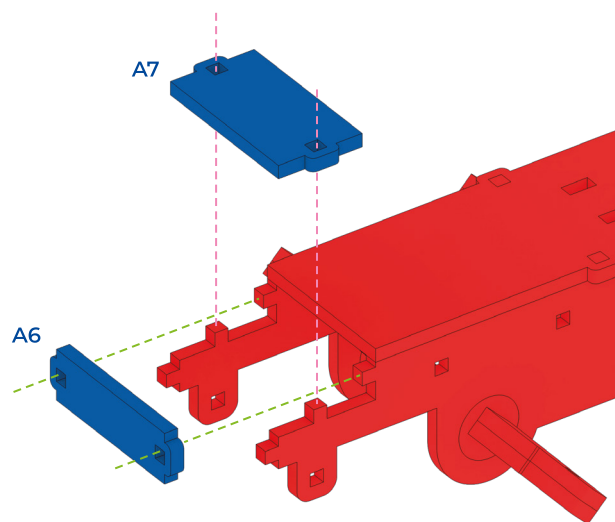


2

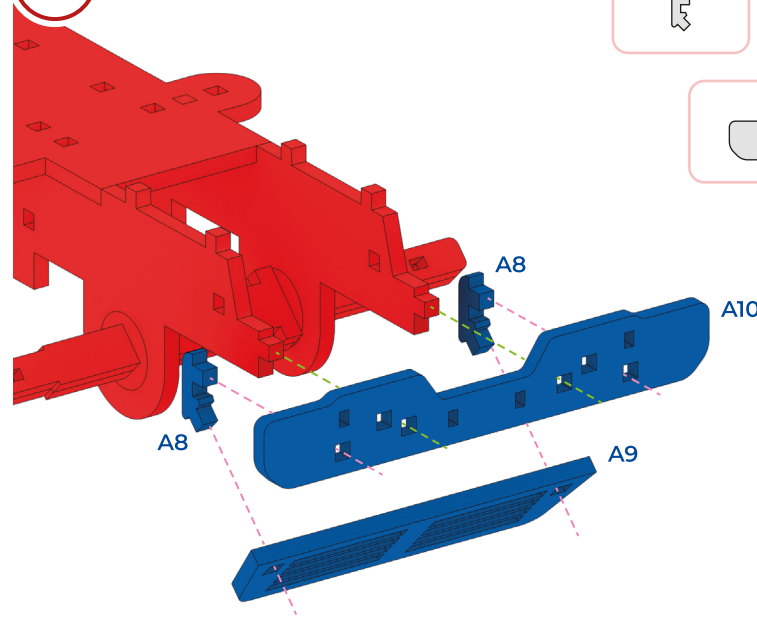
4



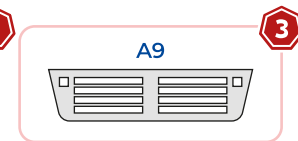
2



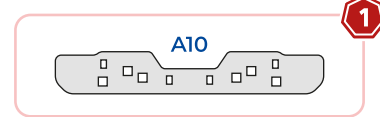
5



6

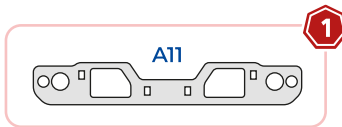
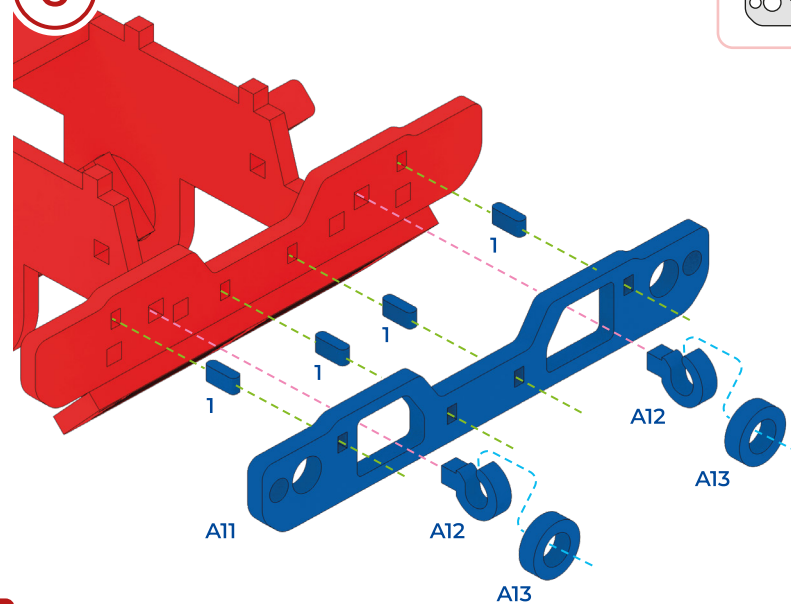


3

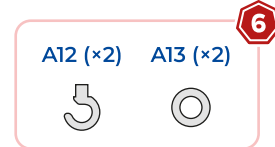


1

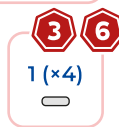
6



1



6



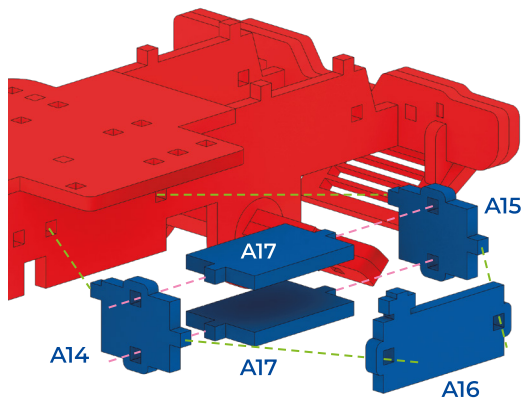
3

6

7

A14, A15
A16
A17 (x2)

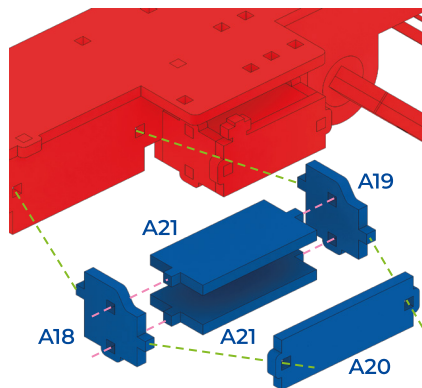
2



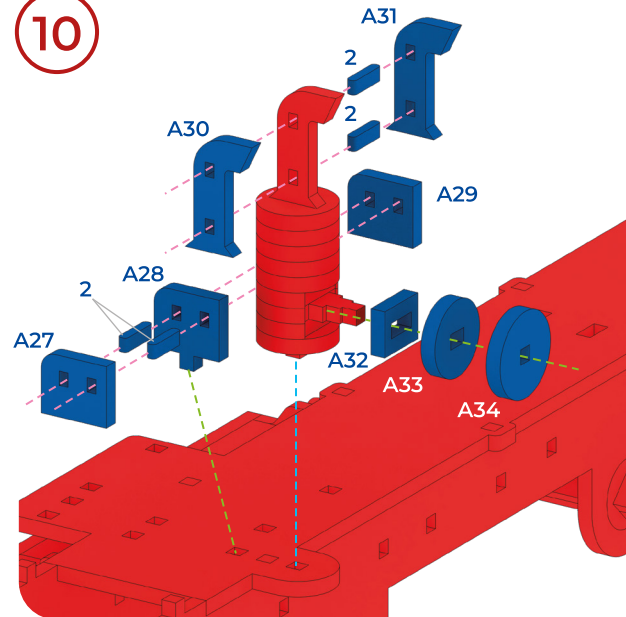
8

A18, A19
A20
A21 (x2)

2



10

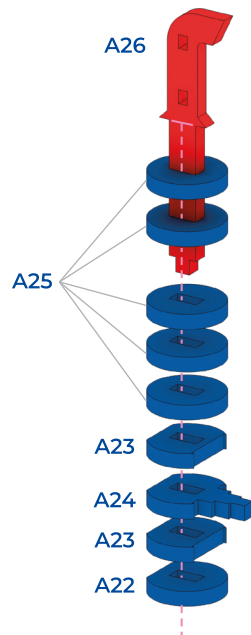


A27, A29
A28
A30, A31
A32
A33
A34

3

2 (x4)
6

9



3

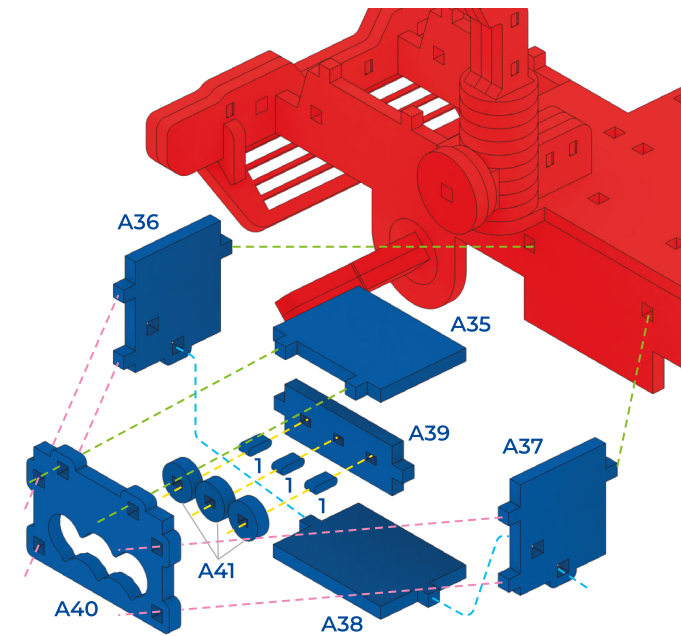
A26
A22
A23 (x2)
A24
A25 (x5)

11

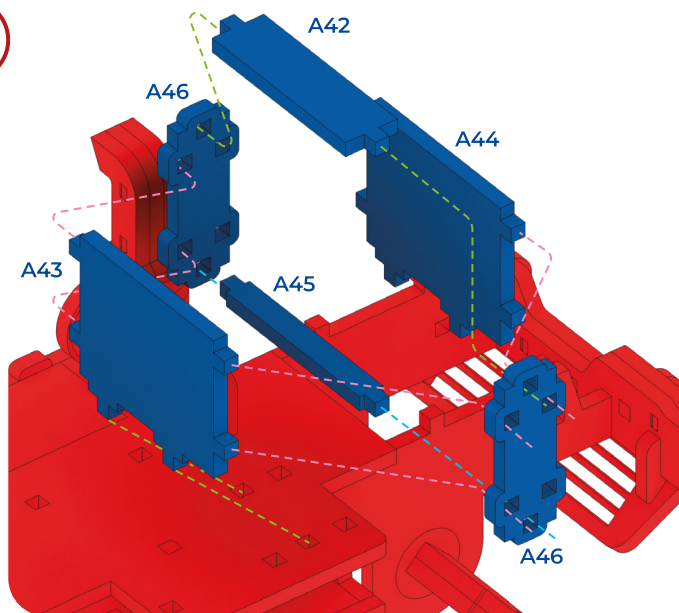
A35
A36, A37
A38
A39
A40
A41 (x3)

2

3 6
1 (x3)

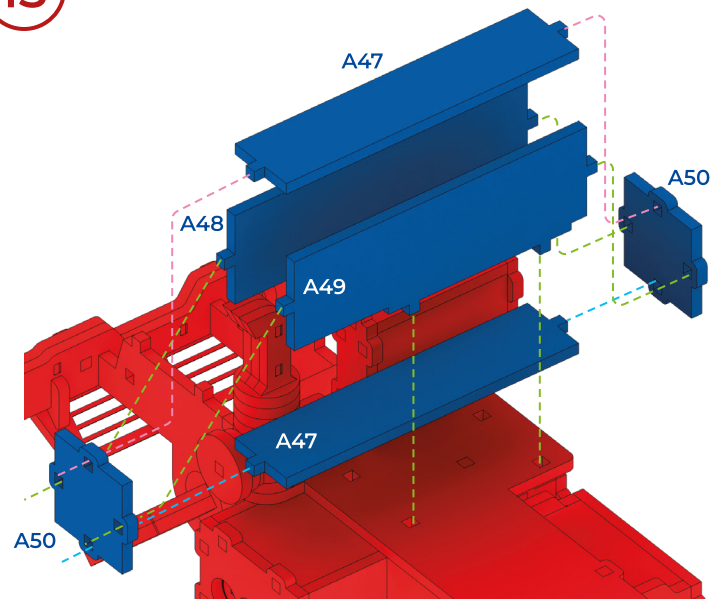


12



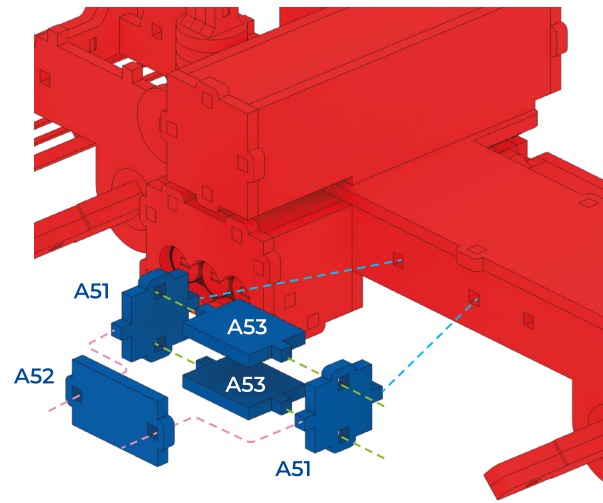
- 2
- A42
 - A43, A44
 - A45
 - A46 (x2)

13



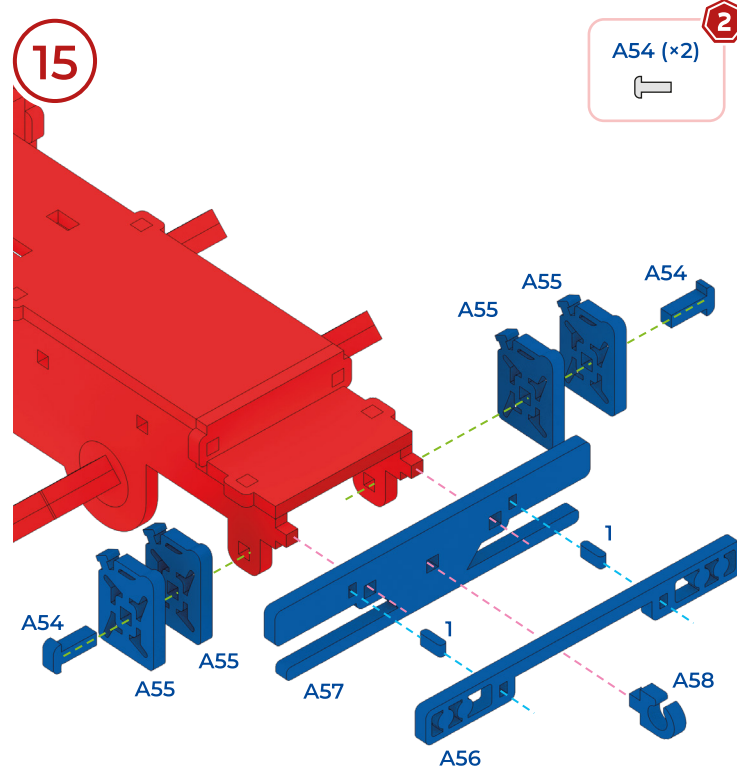
- 2
- A47 (x2)
 - A48, A49
 - A50 (x2)

14



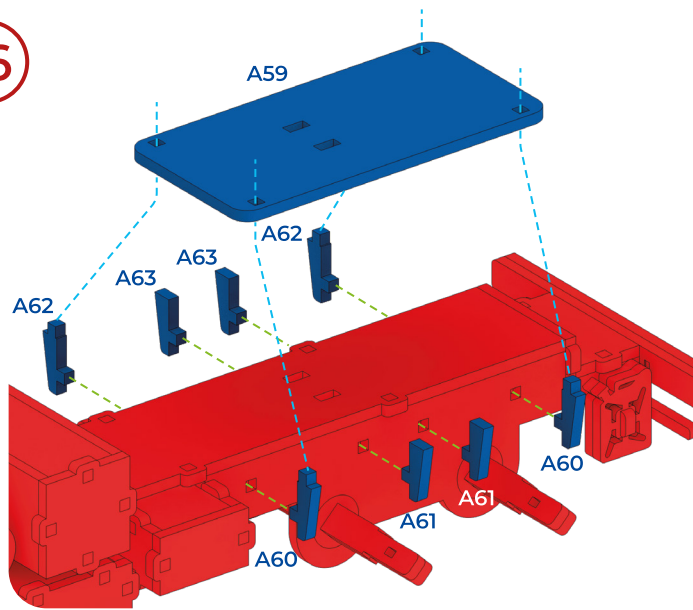
- 2
- A51 (x2)
 - A52
 - A53 (x2)

15

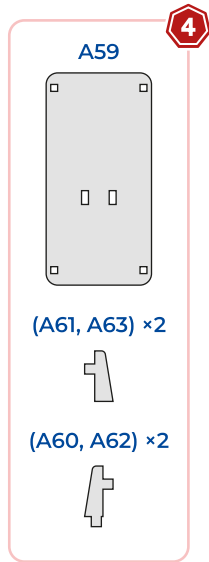
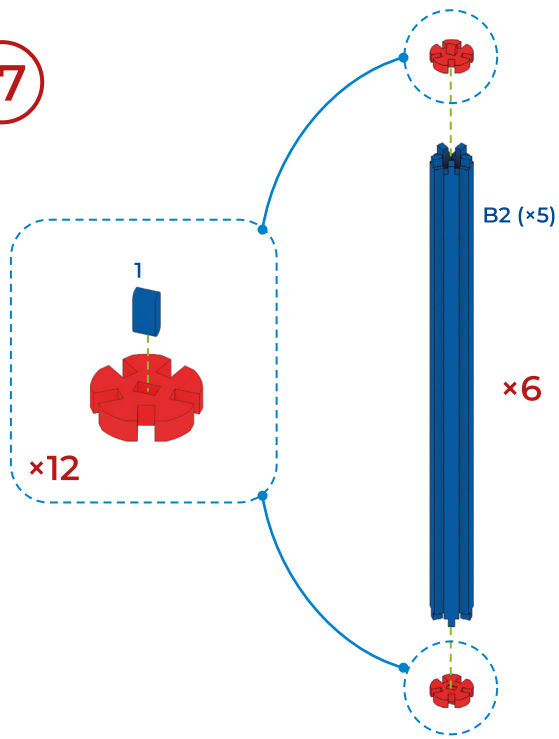


- 2
- A54 (x2)
- 3
- A55 (x4)
 - A56
 - A57
- 6
- A58
- 3 6
- 1 (x2)

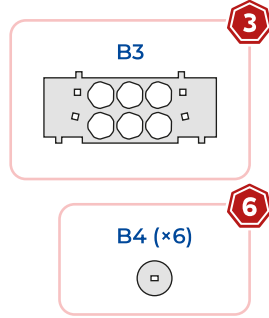
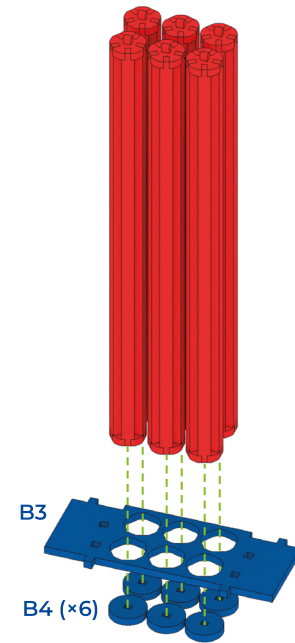
16



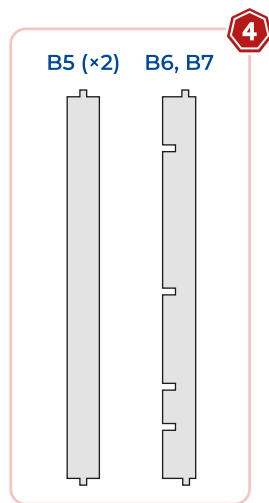
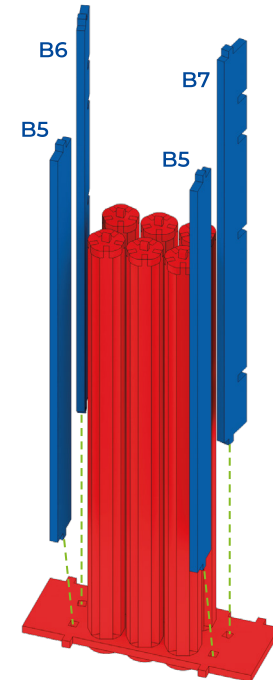
17



18



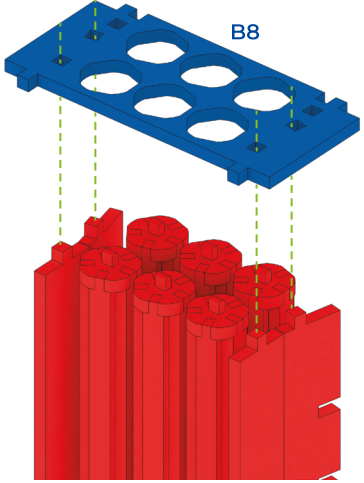
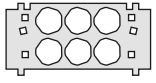
19



20

3

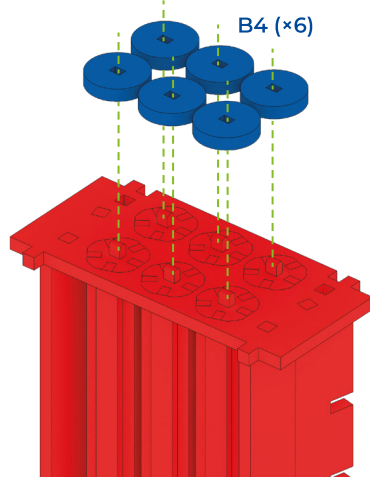
B8



21

6

B4 (x6)



23

3

1 (x12)



4

B13, B16



B12 (x2)



3

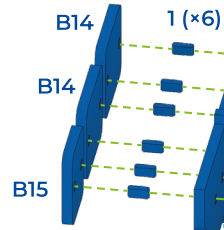
B14 (x4)



B15 (x2)



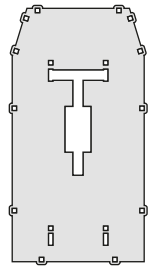
1 (x6)



22

1

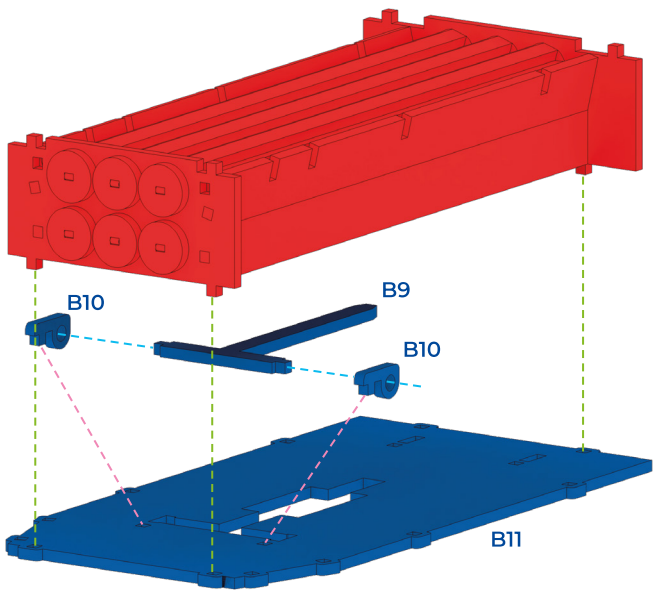
B11



3

B9

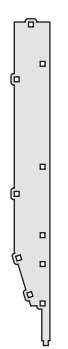
B10 (x2)



24

4

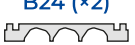
B17, B18



B19, B23



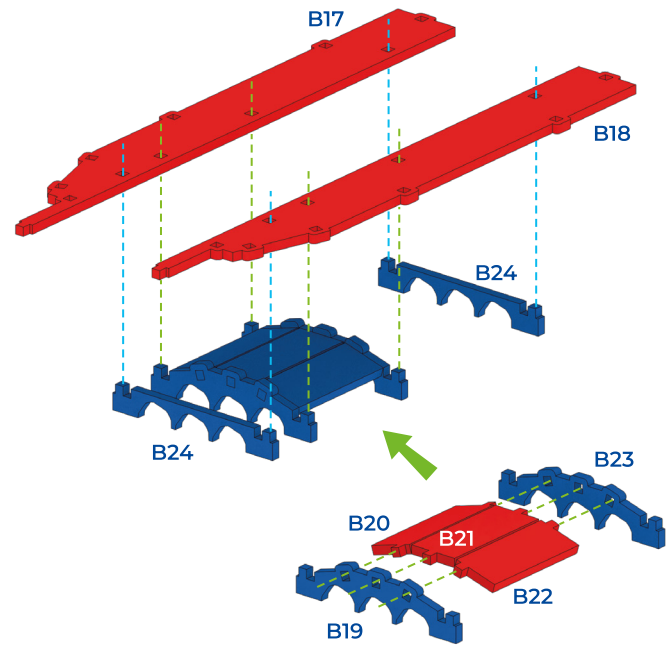
B24 (x2)



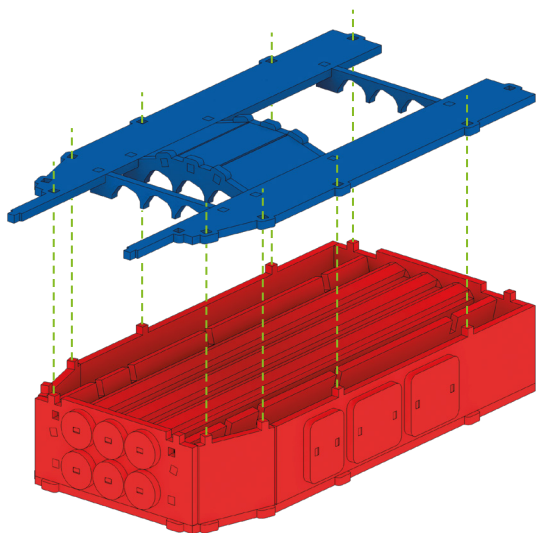
B20, B22



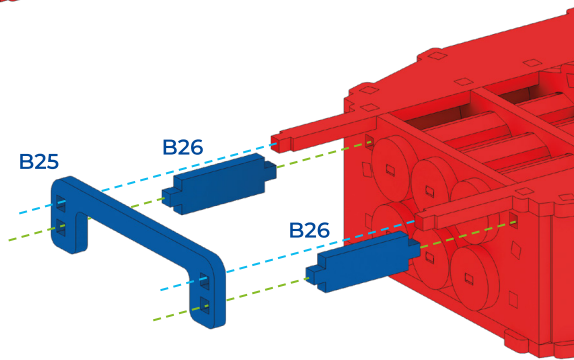
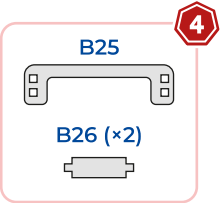
B21



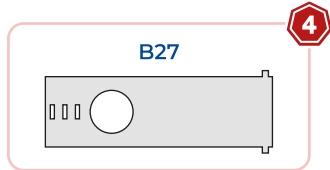
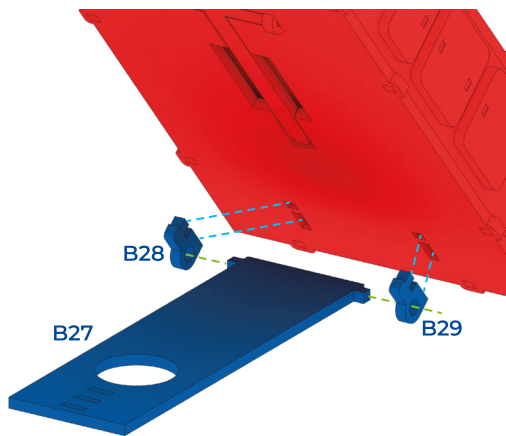
25



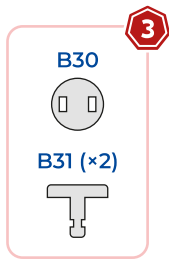
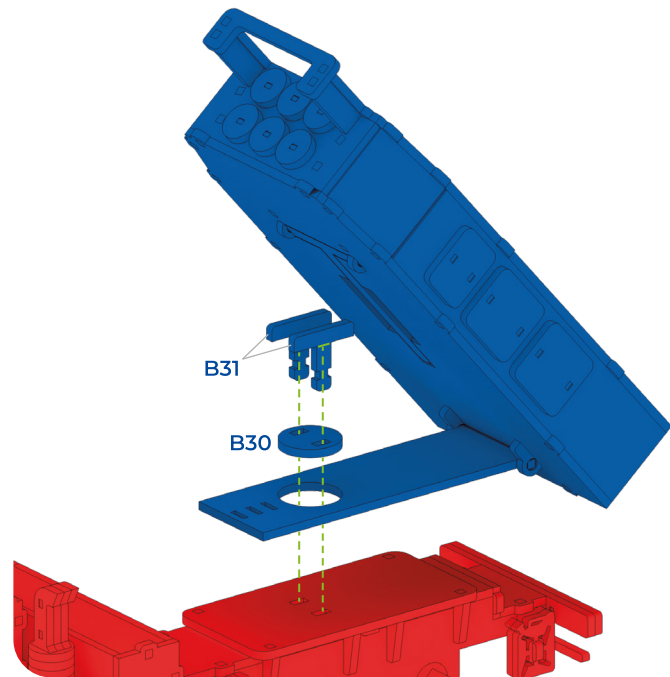
26



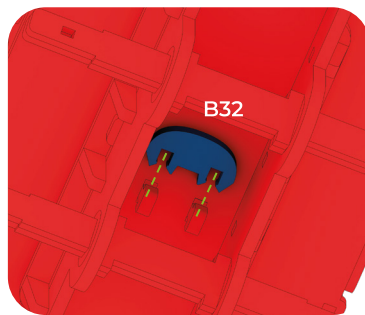
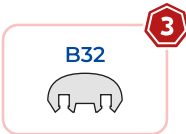
27



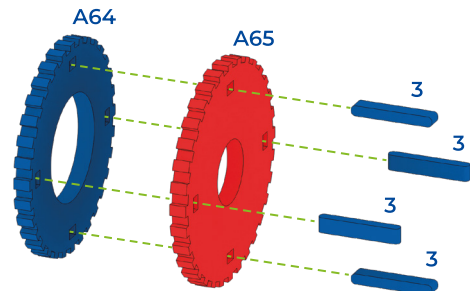
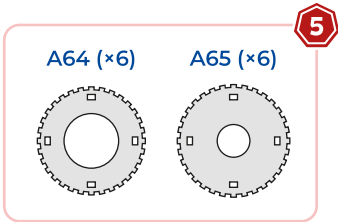
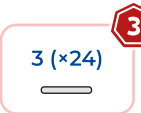
28



29

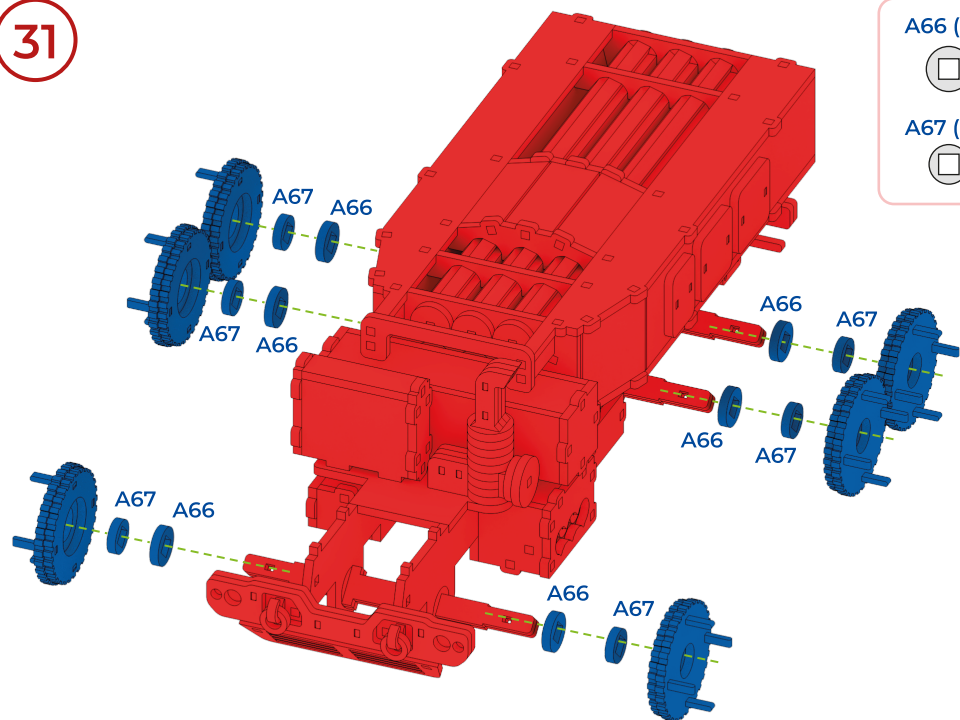


30



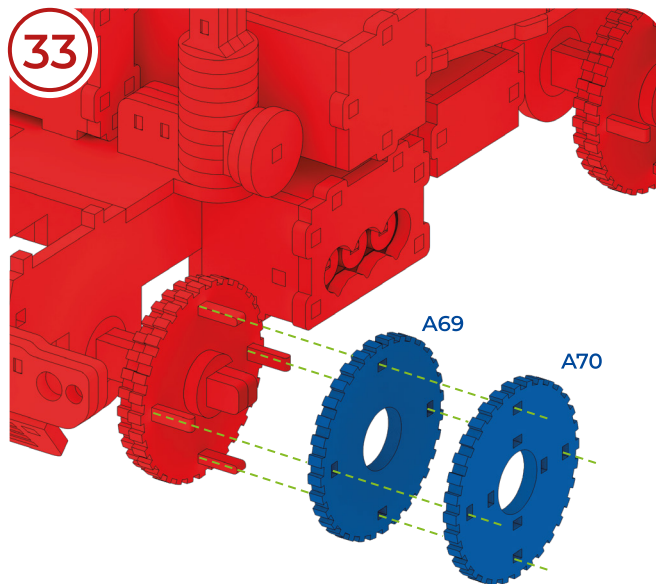
x6

31



5

33



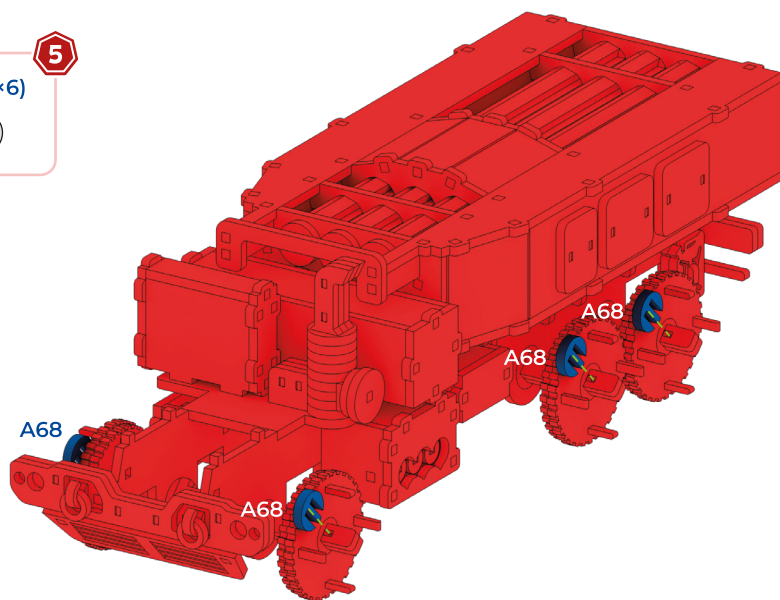
5

32

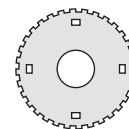
A68 (x6)



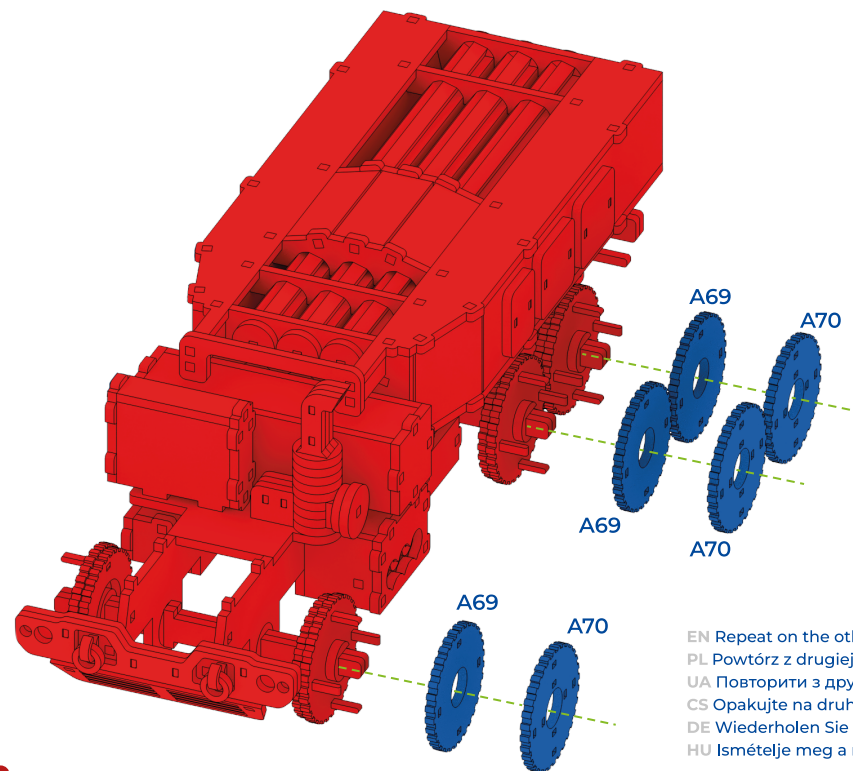
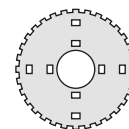
5



A69 (x6)

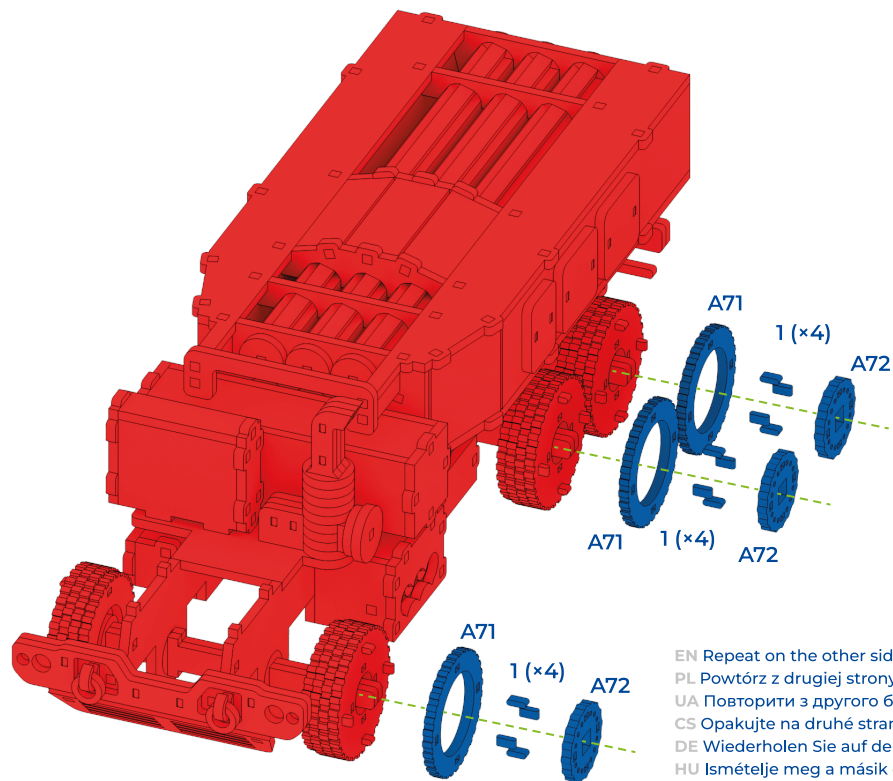
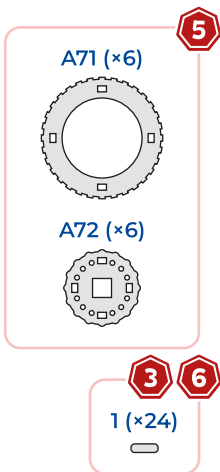
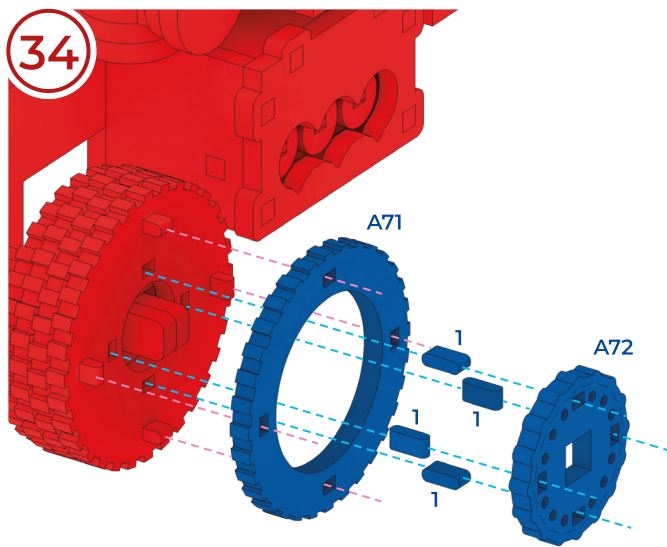


A70 (x6)



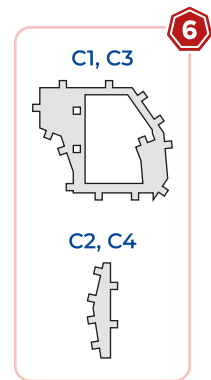
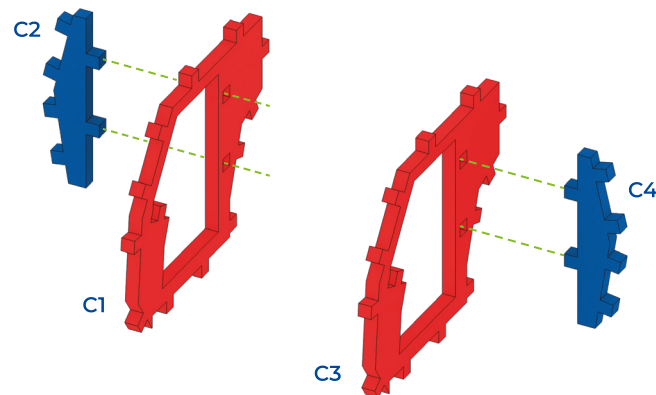
EN Repeat on the other side.
 PL Powtórz z drugiej strony.
 UA Повторити з другого боку.
 CS Opakujte na druhé straně.
 DE Wiederholen Sie auf der anderen Seite.
 HU Ismételd meg a másik oldalon.

34

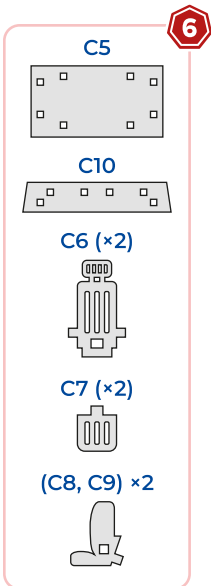
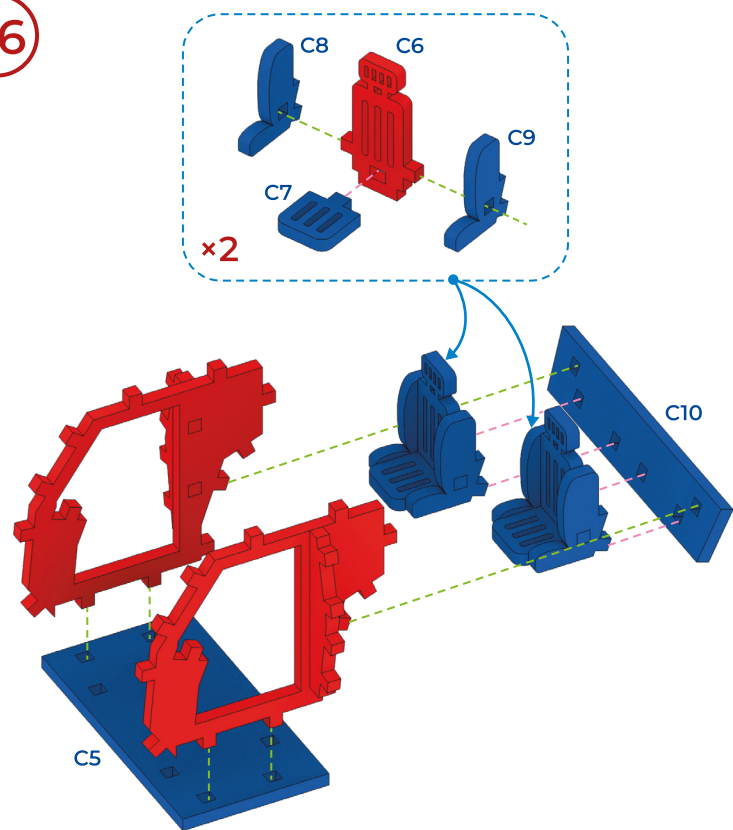


EN Repeat on the other side.
 PL Powtórz z drugiej strony.
 UA Повторити з другого боку.
 CS Opakujte na druhé straně.
 DE Wiederholen Sie auf der anderen Seite.
 HU Ismételve meg a másik oldalon.

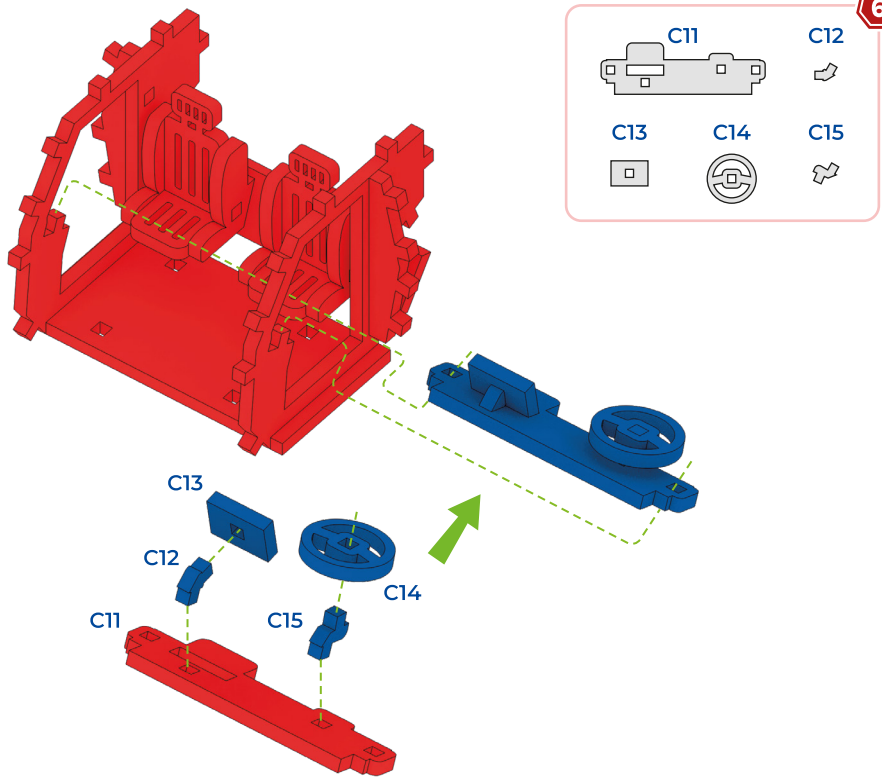
35



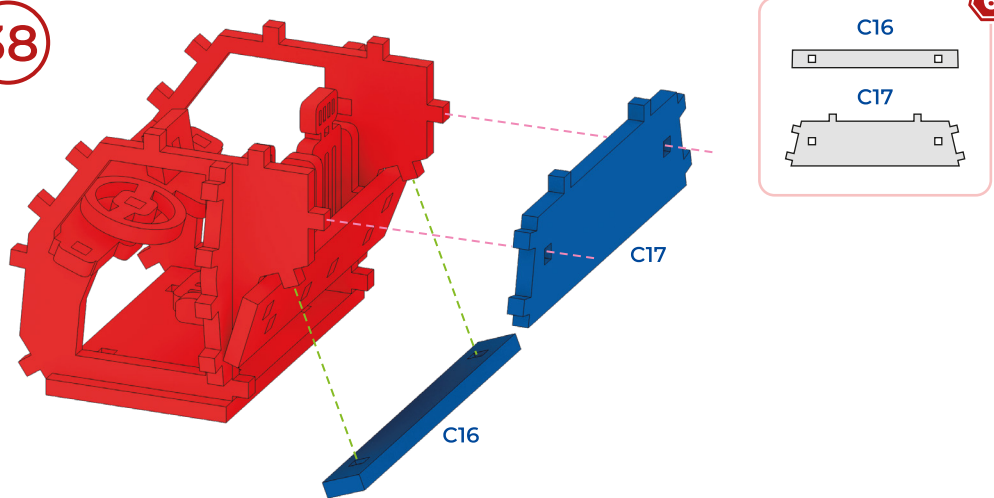
36



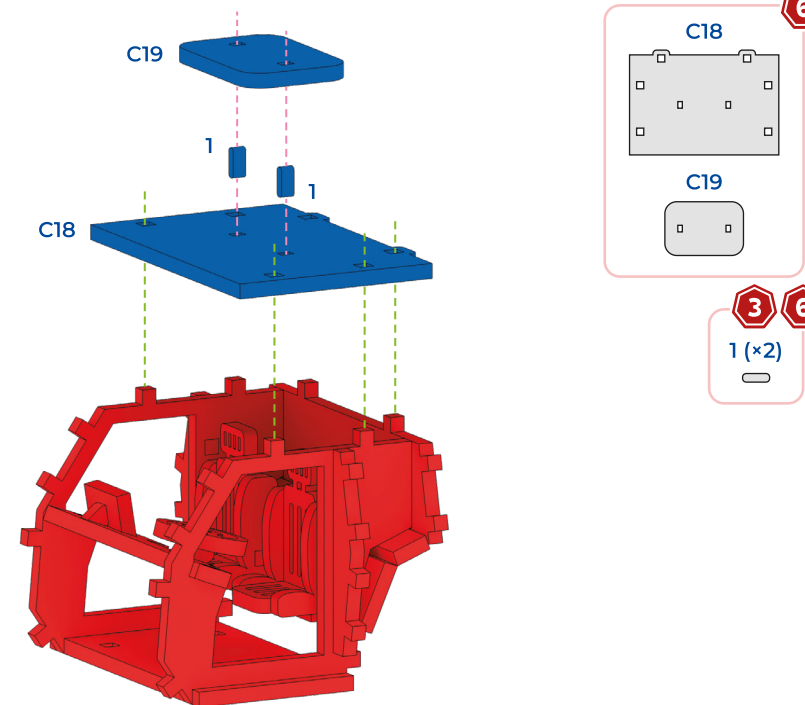
37



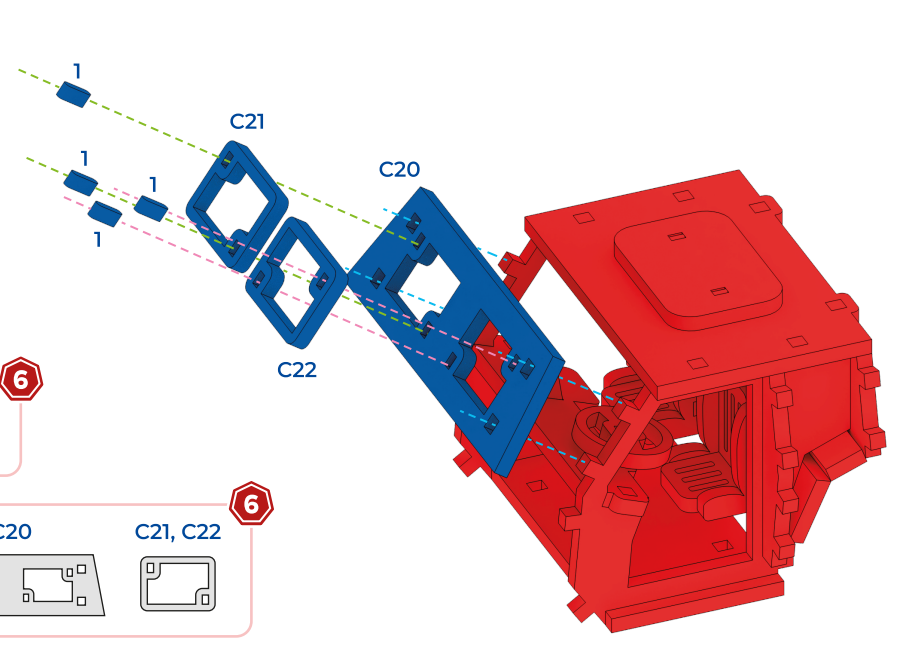
38



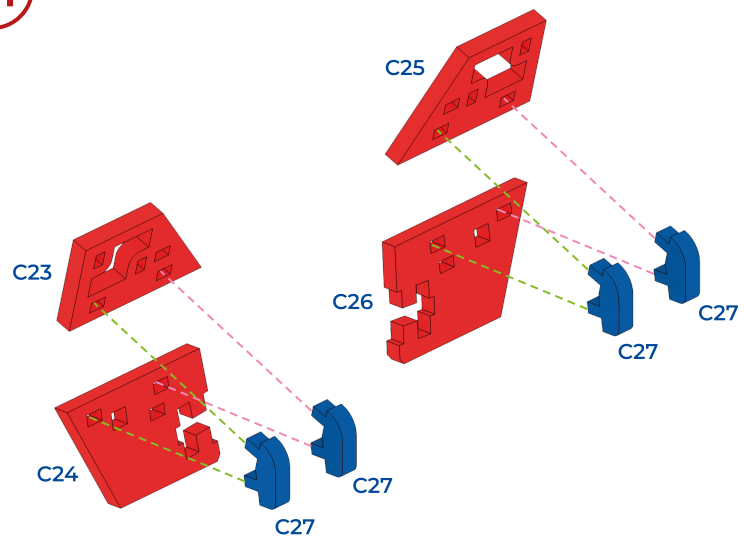
39



40



41



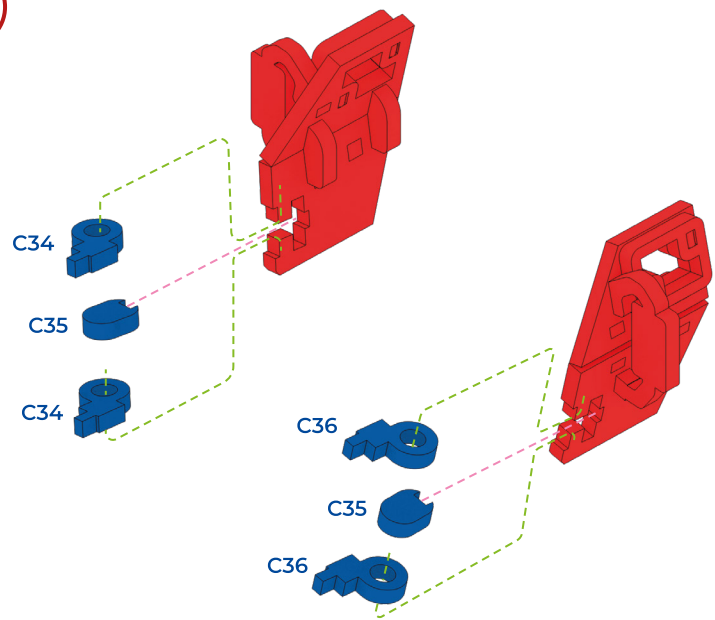
6

C23, C25

C24, C26

C27 (×4)

43

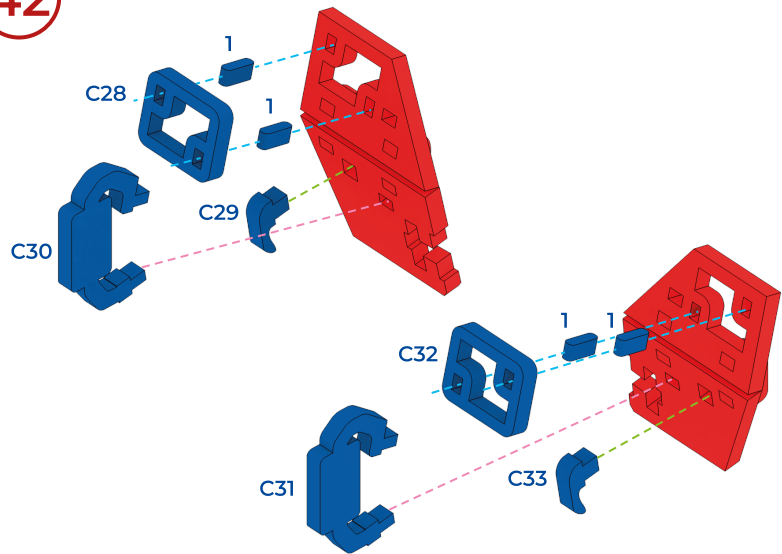


6

(C34, C36) ×2

C35 (×2)

42



6

C28, C32

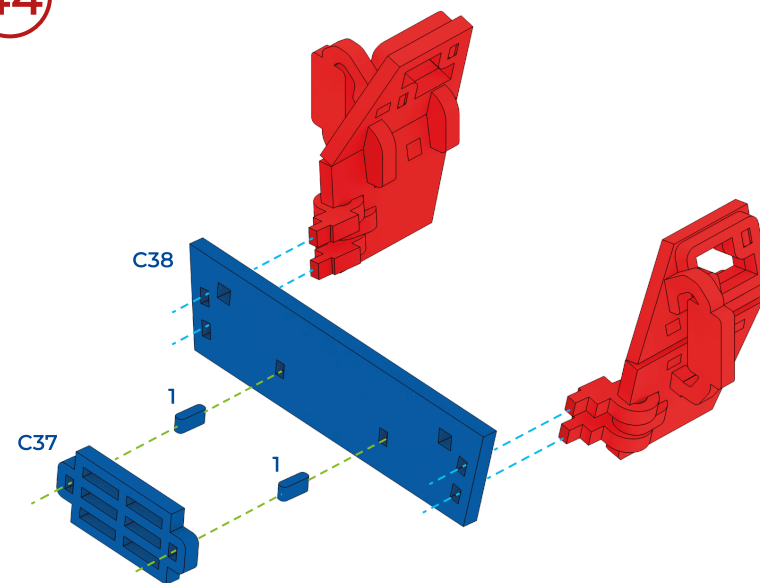
C29, C33

C30, C31

3 6

1 (×4)

44



6

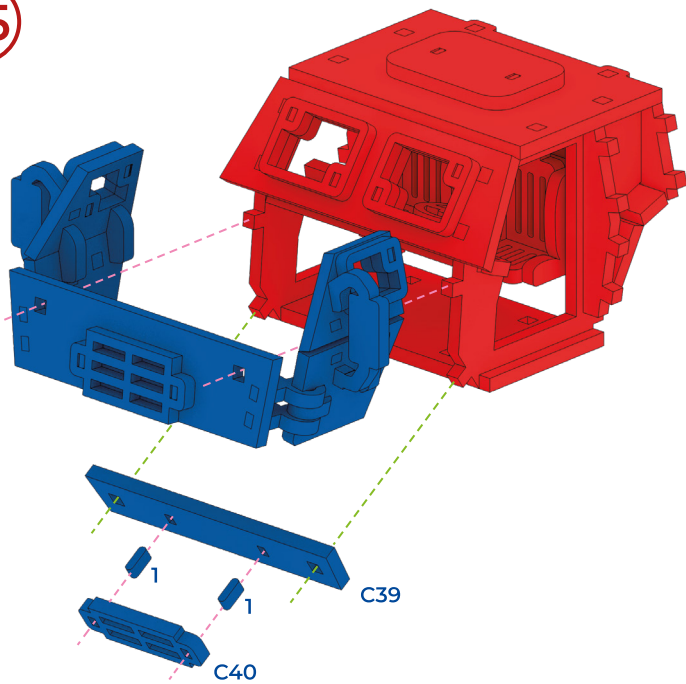
C37

C38

3 6

1 (×2)

45



6

C39



C40

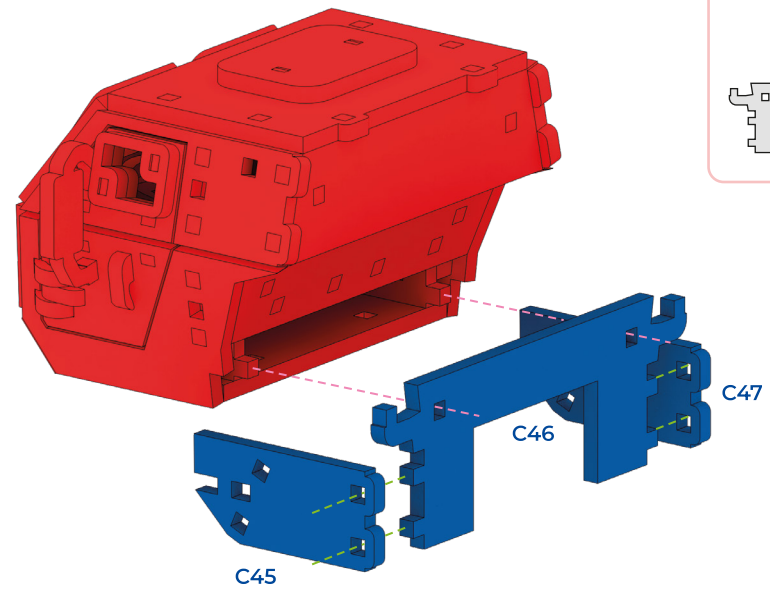


3 6

1 (x2)

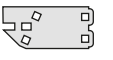


47



6

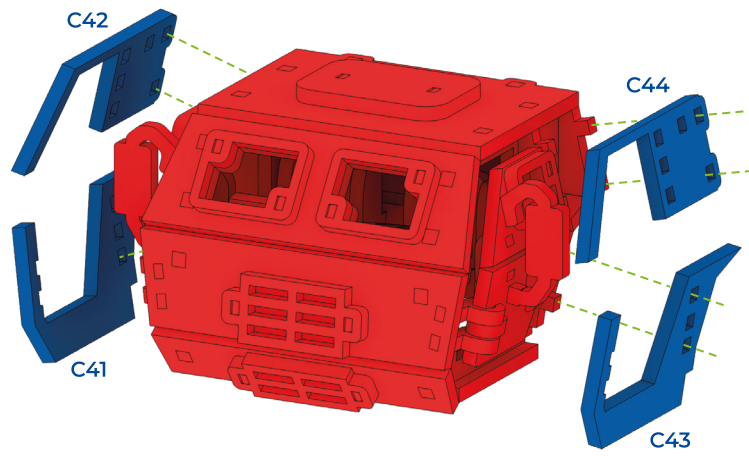
C45, C47



C46

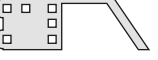


46



6

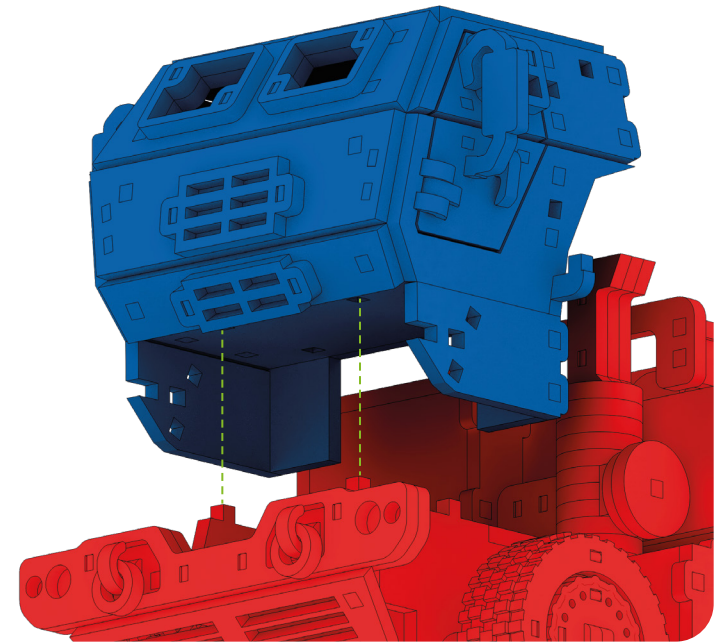
C42, C44



C41, C43



48



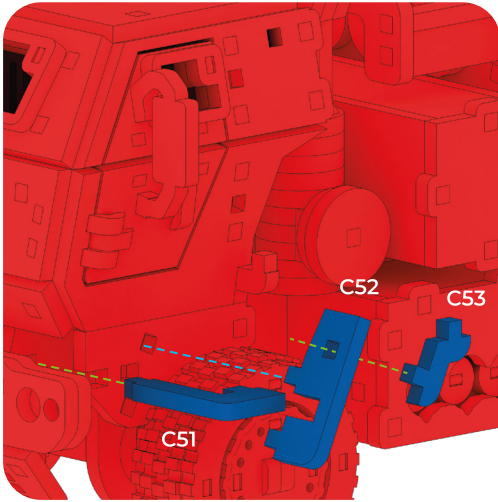
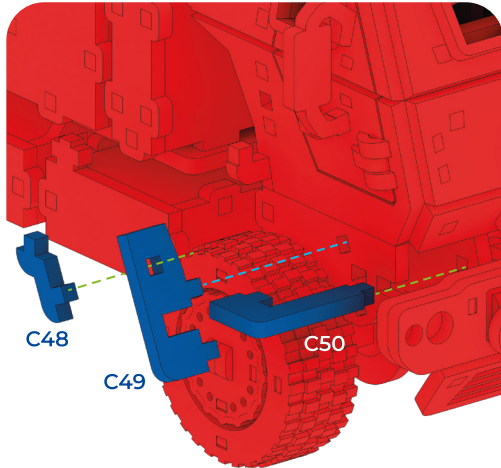
49

6

C48, C53

C49, C52

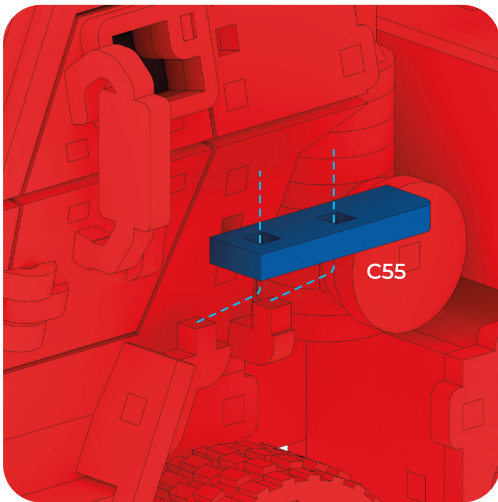
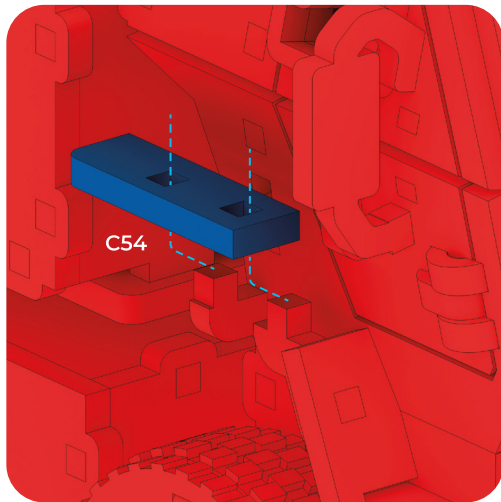
C50, C51



50

6

C54, C55

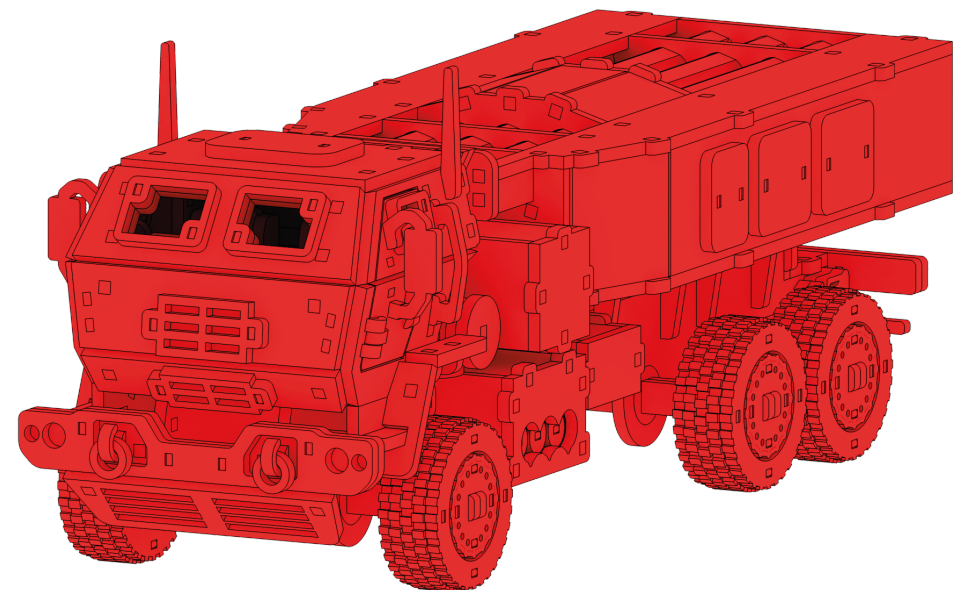
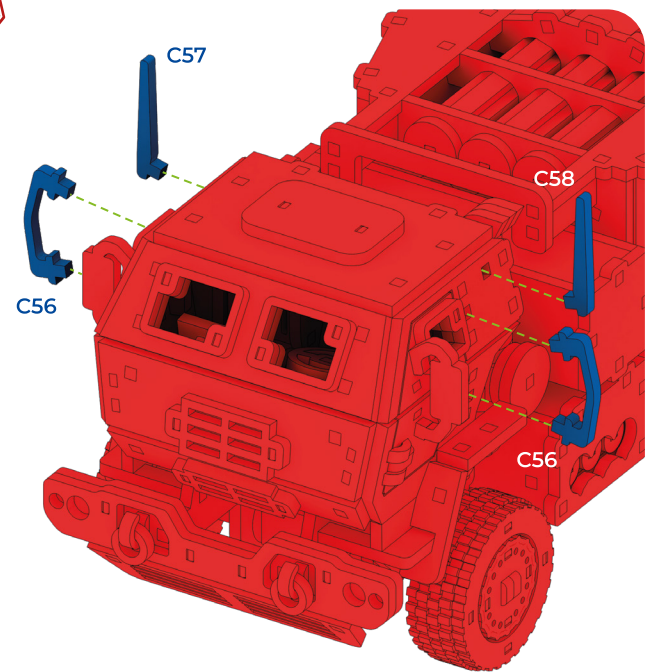


51

6

C56, C59

C57, C58



COLLECT THEM ALL!

• ZBIERZ JE WSZYSTKIE! • ЗБЕРИ ЇХ ВСІ! • SESBÍREJ JE VŠECHNY! • SAMMLE SIE ALLE! • GYŰJTSD ÖSSZE MINDET! •



966

AHS KRAB



539

BTR-4 BUCEPHALUS



475

MILITARY TRUCK



616

BOHDANA 2.0 SPH



79

LIUTYI UAV



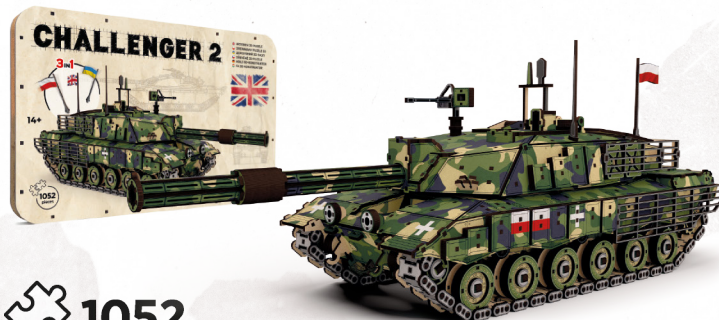
472

VARTA 2



577

KTO ROSOMAK



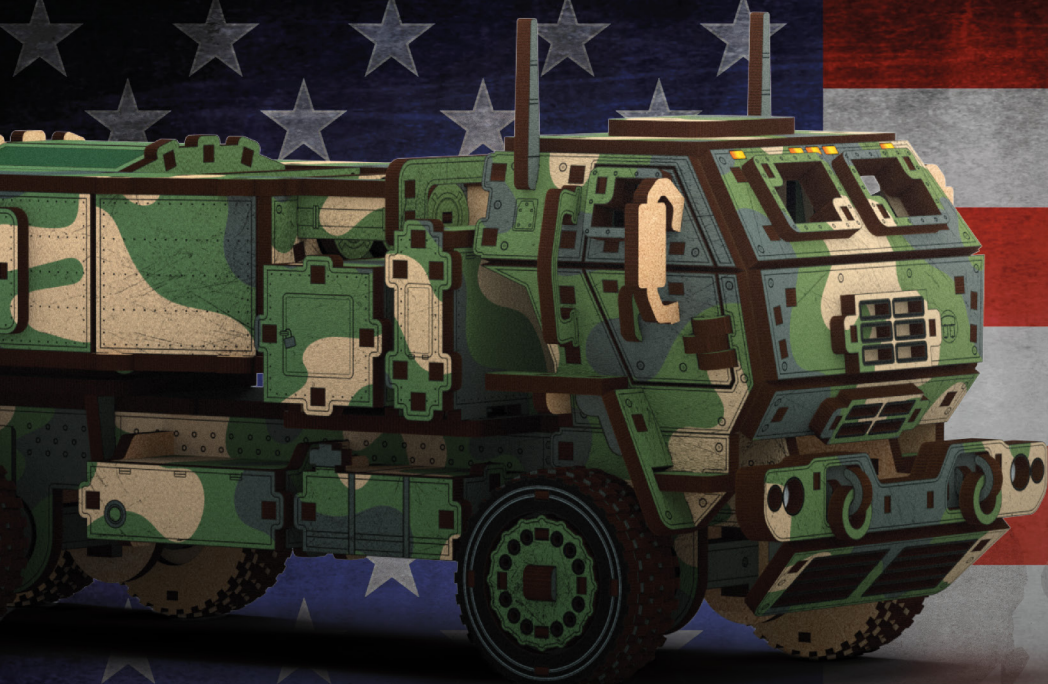
1052

CHALLENGER 2



490

VULCAN (MALYUK)



M142 HIMARS



EN

M142 HIMARS (High Mobility Artillery Rocket System) is a modern American rocket artillery system developed by Lockheed Martin. Thanks to its wheeled chassis, high mobility, and precision, HIMARS has become one of the most recognizable artillery systems in the world. Its "shoot and scoot" concept allows it to quickly change positions after firing, increasing survivability on the battlefield.

Today, HIMARS is considered one of the symbols of modern precision rocket artillery and is operated by the armed forces of many countries.

THEGRAVIX recreated this legendary vehicle as a detailed wooden 3D puzzle for military technology enthusiasts and collectors.



PL

M142 HIMARS (High Mobility Artillery Rocket System) to nowoczesny amerykański system artylerii rakietowej opracowany przez firmę Lockheed Martin. Dzięki kołowemu podwoziu, wysokiej mobilności oraz precyzji HIMARS stał się jednym z najbardziej rozpoznawalnych systemów artyleryjskich na świecie. Koncept „uderz i zmień pozycję” pozwala na szybkie opuszczenie stanowiska po oddaniu strzału.

Obecnie HIMARS jest symbolem nowoczesnej artylerii rakietowej i znajduje się na wyposażeniu sił zbrojnych wielu państw.

THEGRAVIX odtworzył ten legendarny pojazd jako szczegółową drewnianą układankę 3D dla miłośników techniki wojskowej i kolekcjonerów.



UA

M142 HIMARS (High Mobility Artillery Rocket System) — сучасна американська реактивна система залпового вогню, розроблена компанією Lockheed Martin. Завдяки колісному шасі, високій мобільності та точності HIMARS став одним із найвідоміших артилерійських комплексів у світі. Концепція «вистрілив — змінив позицію» дозволяє швидко залишати вогневу позицію після запуску.

Сьогодні HIMARS є одним із символів сучасної високоточної ракетної артилерії та перебуває на озброєнні багатьох країн світу.

THEGRAVIX відтворив легендарну машину у вигляді деталізованого дерев'яного 3D-конструктора для поціновувачів військової техніки та колекціонерів.



CS

M142 HIMARS (High Mobility Artillery Rocket System) je moderní americký raketový dělostřelecký systém vyvinutý společností Lockheed Martin. Díky kolovému podvozku, vysoké mobilitě a přesnosti se HIMARS stal jedním z nejznámějších dělostřeleckých systémů na světě. Koncept „vystřel a změň pozici“ umožňuje rychlé opuštění palebného postavení po odpálení.

Dnes je HIMARS symbolem moderní přesné raketové dělostřelby a používají jej ozbrojené síly mnoha zemí.

THEGRAVIX vytvořil tento legendární vůz jako detailní dřevěnou 3D stavebnici pro milovníky vojenské techniky a sběratele.



DE

M142 HIMARS (High Mobility Artillery Rocket System) ist ein modernes amerikanisches Raketenartilleriesystem, das von Lockheed Martin entwickelt wurde. Dank seines Radfahrgestells, seiner hohen Mobilität und Präzision gehört HIMARS zu den bekanntesten Artilleriesystemen der Welt. Das Prinzip „Feuern und Stellungswechsel“ ermöglicht einen schnellen Positionswechsel nach dem Abschuss.

Heute gilt HIMARS als Symbol moderner Präzisionsraketenartillerie und wird von den Streitkräften vieler Länder eingesetzt.

THEGRAVIX hat dieses legendäre Fahrzeug als detailreiches Holz-3D-Puzzle für Liebhaber von Militärtechnik und Sammler nachgebildet.



HU

Az M142 HIMARS (High Mobility Artillery Rocket System) a Lockheed Martin által kifejlesztett modern amerikai rakéta-sorozatvető rendszer. Kerekes alvázának, nagy mozgékonyságának és pontosságának köszönhetően a HIMARS a világ egyik legismertebb tűzérési rendszere lett. A „lőj és válts állást” elv lehetővé teszi a gyors helyváltoztatást a rakéták indítása után.

Napjainkban a HIMARS a modern precíziós rakétatűzéréség egyik jelképe, és számos ország fegyveres erői alkalmazzák.

A THEGRAVIX ezt a legendás járművet részletgazdag fa 3D kirakóként alkotta meg a haditechnika kedvelői és a gyűjtők számára.

THE
GRAVIX
3 D PUZZLES